

# Poker video Joker Poker

## Introducere

Jocul de poker video Joker Poker este jucat cu un singur pachet de cărți (52 de cărți + Joker). Un joc constă în două runde. Cinci cărți sunt împărțite. La finalul primei runde jucătorul poate alege ce cărți să păstreze. După prima runda, dacă jocul menține modul Păstrare Auto, jucătorului îi vor fi oferite cărțile pe care ar fi cel mai bine să le păstreze, acele cărți fiind marcate automat. Jucătorul poate deselecta acele cărți și marca unele diferite, după cum dorește. Restul cărților sunt "aruncate". O a doua rundă începe, după selectarea cărților care vor fi păstrate. Cărțile "aruncate" sunt înlocuite cu cărți diferite din pachetul de cărți. Dacă există o combinație câștigătoare, la sfârșitul celei de-a doua runde, jucătorul câștigă acea sumă.

## Cum să pariati

- O valoare nominală pentru pariu (valoare monedă) poate fi aleasă dând clic pe oricare din butoanele cu valori nominale.
- Pariul pe joc este ales când oricare dintre cele 5 butoane de pariu (situate în mijlocul părții de jos a ecranului) este activat. Când jucătorul activează un anumit buton de pariu, un pariu este selectat și jocul este pornit simultan. Activarea acestor butoane este de asemenea posibilă prin apăsarea tastelor "C", "V", "B", "N" și "M" pe tastatură. Apăsarea tastei "C" plasează cel mai mic pariu, apăsarea tastei "V" plasează următorul pariu și așa mai departe.
- Inițial, la deschiderea jocului, butonul cu cel mai mic pariu este întotdeauna selectat în mod implicit.
- Dacă atunci când se activează un câmp de pariu există o sumă care a fost câștigată, animația sumei câștigate în creștere din câmpul "Câștig" se oprește și întreaga sumă este vizualizată.

## Funcție gamble

În cazul unui câștig, jucătorului îi este dată posibilitatea de a accesa runda Gamble prin apăsarea butonului activ "Gamble".

Funcția Gamble se activează când ecranul Gamble este deschis și cartea din mijlocul ecranului este cu fața în jos și se aprinde intermitent în roșu și negru. Eticheta "Încercări Gamble Rămase" arată numărul de încercări pe care jucătorul le are pentru acest joc. Eticheta "Sumă Gamble" arată suma pe care jucătorul ar dori să o dubleze în jocul Gamble. Eticheta "Gamble Pentru Câștig" arată suma pe care un jucător o poate câștiga dacă ghicește culoarea cărții. Există două butoane de selectat: "Roșu" și "Negru". Este posibil să faceți clic pe butonul "Negru" și făcând clic pe tasta „⇒” de la tastatură. Este posibil să faceți clic pe butonul "Roșu" și făcând clic pe tasta „⇐” de la tastatură. Când se selectează "Negru" sau "Roșu", cartea se mută în sus pe ecran și este păstrată ca istoric. Ultimele cinci cărți din sesiunea jucătorului sunt păstrate în secțiunea Istoric.

Dacă jucătorul a ghicit culoarea cărții, o carte nouă apare în mijlocul ecranului, cu fața în jos și se aprinde intermitent în roșu și negru. Acest proces continuă până când jucătorul ghicește greșit. Suma din câmpul "Sumă Gamble" este afișată în câmpul "Câștig". Dacă jucătorul dorește să încheie jocul "Gamble", activează butonul "Colecta". Ecranul se închide și suma din câmpul "Câștig" este transferată în câmpul "Balanță".

Dacă jucătorul nu ghicește culoarea cărții, jocul Gamble se termină, iar jucătorul pierde suma. Ecranul se închide. Suma din câmpul "Câștig" este pierdută, și nu se adaugă la Balanță.








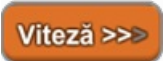
## Comenzi joc

Următoarele câmpuri apar pe ecranul în jocul Joker Poker:

- **"Balanță/Credit"** - la activarea acestui câmp, jucătorul comută de la credit la valuta cu care a ales să se joace. Acest lucru este valabil și atunci când se face trecerea de la valută la credit. Activarea acestui buton este posibilă în toate etapele jocului;
- **"Câștig"** - acest câmp afișează suma totală câștigată din acel joc. Dacă, în timp ce merge animația sumei în creștere, butonul "Colecta" button este activat, animația se oprește și suma câștigată pentru această rotație a roletelor este arătată;
- **"Ultimul Câștig"** - acest câmp afișează suma câștigată în ultimul joc.

Următoarele butoane apar pe ecranul în jocul Joker Poker:

Buton	Nume	Descriere

	Împarte	La activarea butonului "Împarte", cărțile încep să fie împărțite, iar acest buton se transformă în butonul "Extrage". Dacă o sumă a fost câștigată anterior, aceasta este adăugată automat în soldul jucătorului. Împărțirea cărților ar trebui să înceapă și când se folosește butonul "Spațiu" (de la tastatură). La finalul primei runde, jucătorul selectează cărți pe care vrea să le păstreze, indicând cartea cu cursorul mouse-ului și făcând clic pe butonul din stânga al mouse-ului.
	Extrage	Când butonul "Extrage" este activat, cărțile din a doua rundă sunt împărțite, iar acest buton se schimbă în butonul "Împarte" dacă nu există nicio combinație câștigătoare, iar dacă există o combinație câștigătoare, se schimbă în butonul "Colecta". Butonul de spațiu poate începe, de asemenea, a doua rundă a jocului.
	Colecta	La activarea butonului "Colecta" animația câștigurilor în creștere se oprește și în câmpul "Câștig" întreaga sumă câștigată este afișată, iar butonul primește statutul de "Împarte". Animația câștigurilor în creștere poate fi oprită și prin activarea butonului "Spațiu" (de la tastatură).
	Gamble	Atunci când este activat, deschide ecranul Gamble. Prin apăsarea butoanelor „⇐” sau „⇒” de la tastatură poate, de asemenea, activa "Gamble".
	Valoare nominală	Afișează valoarea unui credit. Este posibil să faceți clic pe acest buton și apăsând pe tasta „X” de la tastatură. Acest buton este inactiv în timp ce cărțile sunt împărțite și când jocul este în modul Gamble. Atunci când faceți clic pe buton există patru butoane diferite, cu valori diferite, din care jucătorul poate selecta. Selectarea valorii specifice este de asemenea posibilă prin apăsarea tastelor "C", "V", "B", și "N" de pe tastatură. Apăsarea tastei "C" selectează cea mai mică valoare nominală, apăsarea tastei "V" o selectează pe următoarea și așa mai departe. Dacă există o sumă câștigată, atunci când se schimbă valoarea nominală, această sumă se adaugă la soldul jucătorului și el/ea nu poate să mai parieze această sumă în modul gamble.
	Controlul sunetului	La activarea butonului, sunetul jocului este pornit/oprit, în funcție de starea sa anterioară.
	Controlul dimensiunii ecranului	La activarea butonului, ecranul fie se extinde, fie își reduce dimensiunea, în funcție de starea sa curentă.
	Viteză	Un buton pentru a regla rapiditatea cu care se împart cărțile. Jocul menține 3 tipuri diferite de viteză pentru împărțirea cărților, care se modifică atunci când butonul este activat. Este posibil să activați acest buton și apăsând pe simbolul „.” de la tastatură.
		Prin activarea acestui buton, jucătorul iese din joc. Acest buton este inactiv în timp ce cărțile sunt împărțite și când jocul este în modul Gamble. Dacă o sumă este câștigată, atunci



Ieșire

când se activează butonul, suma câștigată se adaugă la soldul jucătorului și jocul se încheie. Jucătorul nu poate juca mai departe această ultimă sumă câștigată. Este posibil să activați acest buton și apăsând pe simbolul „,” de la tastatură.

În partea de sus a ecranului de joc, jucătorul poate vedea și numărul jocului și ora locală, în funcție de computerul său.

## Reguli

- Castigurile sunt afisate în Tabel de plată.
- Defecțiunile anulează toate câștigurile și pariurile.

## Bonus Jackpot Cards

**Jackpot Cards** Mystery este un bonus declanșat la întâmplare, în timp ce se joacă orice joc marcat **Jackpot Cards**.

**Jackpot Cards** este un jackpot de tip mystery cu patru niveluri. Fiecare nivel de mystery jackpot este ilustrat printr-o culoare de cărți de joc:

- TREFLĂ - Nivelul 1 (cea mai joasă valoare a jackpotului);
- CARO - Nivelul 2;
- CUPĂ - Nivelul 3;
- PICĂ - Nivelul 4 și cel mai înalt.

Fiecare valoare și valută pentru un nivel mystery în **Jackpot Cards** este afișată pe partea dreaptă a simbolului de carte care îi corespunde.

Contribuția la nivelurile de jackpot este un procentaj din pariul jucătorului.

### • DECLANȘARE

Bonusul **Jackpot Cards** Mystery poate fi declanșat la întâmplare, după ce un joc individual este finalizat și toate câștigurile rezultate sunt colectate. Când **Jackpot Cards** Mystery este declanșat, jucătorului i se garantează în mod automat unul dintre nivelurile de mystery jackpot.

**Jackpot Cards** Mystery se joacă deasupra jocului de bază și nu îl încheie. După ce se termină, comanda se întoarce la jocul care se juca înainte de declanșarea bonusului **Jackpot Cards** Mystery bonus.

### • REGULI ȘI COMENZI

Odată declanșat, jucătorul este dus în jocul bonus **Jackpot Cards**, unde este afișat un cadrul de selecție format din 12 cărți cu fața în jos. Jucătorul selectează cărți prin clic stânga al mouse-ului până când dezvăluie 3 simboluri de aceeași culoare. Va fi acordat nivelul **Jackpot Cards** Mystery care corespunde culorii dezvăluite. Valoarea bonusului va corespunde sumei acumulate în momentul în care se dezvăluie ultimul simbol de aceeași culoare. Pentru a putea să încheie **Jackpot Cards**, jucătorul va fi invitat să apese pe butonul "Colecta", adăugând astfel câștigurile jocului bonus la soldul său total.

Suma câștigată în runda **Jackpot Cards** Mystery nu poate fi folosită în runda Gamble. Jucătorul are o șansă rezonabilă de a câștiga cel mai înalt nivel al jocului bonus cu oricare dintre pariurile de calificare, de fiecare dată când intră în runda bonus **Jackpot Cards**.

Cu toate acestea, cu cât este mai mare pariul de calificare în jocul de bază, cu atât este mai mare șansa de a intra în runda bonus și de a câștiga oricare dintre nivelurile de mystery jackpot.

Pariuri de calificare: 0.01 EUR - 1 000.00 EUR

### • CONEXIUNE LA INTERNET LENTĂ ȘI DECONECTARE

O conexiune la Internet lentă ar putea provoca o întârziere și arăta valori de jackpot vechi. Bonusul **Jackpot Cards** susține recuperarea în caz de deconectare.

### • CÂȘTIGĂTORI

Dacă oricare dintre bonusurile mystery jackpot este acordat, toți jucătorii care joacă jocuri marcate **Jackpot Cards** vor fi anunțați că un astfel de eveniment a avut loc pe ecranele lor.

## Înteruperi ale jocului

- **Recuperarea completă a jocului**

În cazul în care jocul este întrerupt din cauza pierderii unei conexiuni, la următoarea accesare a jocului de către jucător, jocul neterminat va fi automat reluat cu setările avute în momentul imediat de dinaintea întreruperii.

- **Anularea jocului**

În cazul în care jocul a fost anulat din cauze independente de jucător, momentul anulării este considerat finalul jocului. Orice sume acumulate vor fi returnate automat jucătorului.