

## REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 1000  
4 - 200  
3 - 75



5 - 400  
4 - 100  
3 - 40



5 - 250  
4 - 75  
3 - 30



5 - 200  
4 - 60  
3 - 25



5 - 150  
4 - 40  
3 - 20



5 - 125  
4 - 30  
3 - 15



5 - 100  
4 - 25  
3 - 10



5 - 75  
4 - 20  
3 - 7



5 - 50  
4 - 15  
3 - 5



5 - 40  
4 - 10  
3 - 3

Acesta este simbolul wild și substituie toate simbolurile cu excepția lui și .

Simbolul wild apare pe rolele 2, 3 și 4 în jocul de bază.



5 - 1000  
4 - 200  
3 - 75



## ALADDIN VS SORCERER



apare pe rola 1. apare pe rola 5.

și sunt WILD și substituie pentru toate simbolurile.

Când apare pe rola 1 fără pe rola 5, 3 până la 6 simboluri WILD sunt adăugate pe ecran în poziții aleatorii.

Când apare pe rola 5 fără pe rola 1, 3 până la 6 simboluri WILD sunt adăugate pe ecran în poziții aleatorii.

Când și apar în același timp, rolele 1 și 5 devin stivuite cu simboluri wild iar MODUL RE-ROTIRE este declanșat.

## MODUL RE-ROTIRE

În MODUL RE-ROTIRE rolele se re-învârt până când Aladdin sau The Sorcerer câștiga o bătălie.

Amândoi încep cu 3 puncte de viață. Când apare pe rola 1 fără pe rola 5, Aladdin atacă iar The Sorcerer pierde un punct la viață. Când pică pe rola 5 fără pe rola 1, The Sorcerer atacă și Aladdin pierde 1 punct la viață.

Dacă Aladdin pierde toate cele 3 puncte de viață, MODUL RE-ROTIRE se termină.

Dacă The Sorcerer pierde toate cele 3 puncte de viață, MODUL RE-ROTIRE intră în modul RE-ROTIRE NIVEL 2.

## RE-ROTIRE NIVEL 2

În nivelul 2, 3 re-rotiri sunt acordate. Toate simbolurile WILD din rotirea precedentă rămân pe ecran până la sfârșitul modului.

În a doua re-rotire toate simbolurile WILD au un multiplicator de 2x care multiplică câștigul tuturor liniilor de joc din care fac parte. Multiplicatorii se adună între ei pe aceeași linie de joc.

În a treia re-rotire toate simbolurile WILD au un multiplicator de 3x care multiplică câștigul tuturor liniilor de joc din care fac parte. Multiplicatorii se adună între ei pe aceeași linie de joc.

În timpul modului de joc special rolele speciale sunt prezente.

## REGULILE JOCULUI

## VOLATILITATE

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.23% RTP-uri alternative: 95.5%, 94.51%

MIZĂ MINIMĂ: 0,20€

MIZĂ MAXIMĂ: 100,00€

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

## CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci.

Apasă butonul SPIN pentru a juca

## INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală. Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

## MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care roțile pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

## ECRAN INFORMAȚII

și permit schimbarea paginilor cu informații

închide ecranul cu informații

## MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

## JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

## OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat