

Blade & Fangs

REGULILE JOCULUI

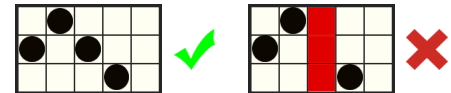
Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.
Jocul de bază se joacă pe două ecrane diferite cu 243 de moduri de câștig.
Combi-națiile câștigătoare se pot forma separat pe fiecare ecran.



Acesta este simbolul SCATTER.
Apare pe rolele 2, 3 și 4.

Plătește doar în jocul de bază, după cum urmează:
3x simboluri SCATTER plătesc 2x miza totală.
4x simboluri SCATTER plătesc 15x miza totală.
5x simboluri SCATTER plătesc 100x miza totală.
6x simboluri SCATTER plătesc 500x miza totală.

243 de modalități de câștig



Câștiguri acordate pentru
combi-nații de simboluri adiacente
de la stânga la dreapta.

Acestea sunt simbolurile MULTIPLICATOARE:



+1x MULTIPLICATOR - Acest simbol
poate apărea pe rola 1 din partea
superioară a ecranului.



x2 MULTIPLICATOR - Acest simbol
poate apărea pe rola 5 din partea de
jos a ecranului.

Oricând ambele simboluri MULTIPLICATOR pică simultan în urma unei rotiri din jocul de bază, cele două ecrane se contopesc într-o singură grilă de 6x5 și se acordă o re-rotire. Pentru re-rotire, se acordă un multiplicator de x2 care se aplică tuturor câștigurilor.

La re-rotire, dacă apare un simbol MULTIPLICATOR +1x, multiplicatorul general crește cu 1x. Dacă un simbol MULTIPLICATOR x2 pică, multiplicatorul general se înmulțește cu x2.

La finalul re-rotirii, toate câștigurile sunt înmulțite cu multiplicatorul general.

După re-rotire, jocul se împarte din nou în două ecrane de 5x3.

ROTIRI GRATUITE

Câștigă 3 sau mai multe simboluri SCATTER pe oricare dintre cele două ecrane pentru a declanșa runda cu ROTIRI GRATUITE și pentru a primi 8 rotiri gratuite.

Runda se joacă întotdeauna pe un ecran suprapus de 6x5.

Pe durata runde, este activ un multiplicator general, care se aplică tuturor câștigurilor. Multiplicatorul pornește de la 1x și de fiecare dată când un simbol +1x MULTIPLICATOR pică, i se adaugă +1x, iar de fiecare dată când un simbol x2 MULTIPLICATOR pică, valoarea sa este înmulțită cu x2.

Câștigă 3 sau mai multe simboluri SCATTER în timpul runde pentru a redeclanșa modul de joc și a obține 4 rotiri gratuite suplimentare.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpul modului de joc.

CÂȘTIG MAXIM


Câștigul maxim este limitat la 5.000x miza. Când câștigul total al unei runde ajunge la 5.000x miza, runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate rotirile gratuite rămase sunt pierdute.

CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE

RUNDA CU ROTIRI GRATUITE poate să fie declanșată instant din jocul de bază prin cumpărare pentru 100x miză totală curentă.

Atunci când cumpărați runda cu ROTIRI GRATUITE, la rotirile de declanșare, 3, 4, 5 sau 6 simboluri SCATTER pot pica aleatoriu.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE 

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de bază.
Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.
Pentru fiecare linie se plătește doar câștigul cel mai mare.
Când câștigi pe mai multe linii active, toate câștigurile sunt adăugate la câștigul total.
Rotirile gratuite și câștigurile bonus se adaugă la câștigul din modul de plată.



Câștigurile din jocurile gratuite se acordă jucătorului la finalul rundeii.
Istoricul câștigurilor din jocurile gratuite conține toate câștigurile ciclului de joc.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.05%
RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE" este 96.09%

MIZĂ MINIMĂ: 0,20RON
MIZĂ MAXIMĂ: 400,00RON

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.
Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

CUM SE JOACĂ



Apasă butoanele  sau  pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

 deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.
Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

 și  cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.

 pornește jocul



deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII

 și  permit schimbarea paginilor cu informații

 închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează multiplicatorul de miză din joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile MIZĂ și VALOARE FISĂ pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 5000x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 5000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat