

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 5000
4 - 1000
3 - 100
2 - 10



5 - 2000
4 - 400
3 - 40
2 - 5



5 - 750
4 - 100
3 - 30
2 - 5



5 - 750
4 - 100
3 - 30
2 - 5



5 - 150
4 - 40
3 - 5



5 - 150
4 - 40
3 - 5



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 100
4 - 25
3 - 5




5 - 100
4 - 25
3 - 5

5 - 200x miza totală
4 - 20x miza totală
3 - 2x miza totală



Acest simbol este atât "SCATTER" cât și "WILD" și înlocuiește toate simbolurile.

5x simboluri WILD plătesc conform tabelului de plăți ale simbolului WILD

Cu 3 sau mai multe  pe role se declanșează RUNDA DE JOCURI GRATUITE.

REGULILE JOCULUI

În RUNDA DE JOCURI GRATUITE, se acordă 10 jocuri gratuite.

Înainte de începerea runde va fi ales în mod aleatoriu un simbol special expandabil.

În timpul JOCURILOR GRATUITE, după ce plătesc simbolurile normale, simbolul special se extinde pe verticală și acoperă toate cele 3 poziții ale rolei.

Simbolul special expandabil plătește conform tabelului de plăți, pe toate rolele, chiar și pe poziții neadiacente.

Expandarea se produce doar dacă există suficiente simboluri pentru un câștig.

Prinzând 3 sau mai multe simboluri  în timpul RUNDEI DE JOCURI GRATUITE se acordă încă 10 rotiri gratuite cu simbolul special selectat curent. Nu este nici o limită pentru numărul posibili de re-declanșări.

REGULILE JOCULUI

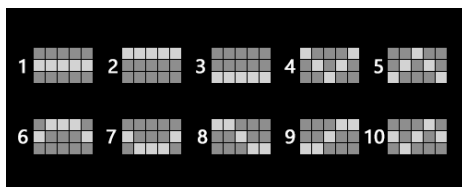
VOLATILITATE 

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Câștigul din Jocurile Gratuite este adăugat la câștigul pe linie.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.



Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise
Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

MIZĂ MINIMĂ: 0,10€

MIZĂ MAXIMĂ: 50,00€

RTP-ul teoretic al acestui joc este 94.5%

RTP alternativ: 96.5% V1, 96.5% V2

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.
Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv
AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului
EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc
ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor



și



ECRAN INFORMAȚII

permit schimbarea paginilor cu informații



închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat