

Ding Dong Christmas Bells

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 2000
4 - 500
3 - 100



5 - 500
4 - 250
3 - 80



5 - 500
4 - 250
3 - 80



5 - 300
4 - 150
3 - 50



5 - 300
4 - 150
3 - 50



5 - 160
4 - 80
3 - 30



5 - 160
4 - 80
3 - 30



5 - 160
4 - 80
3 - 30



5 - 60
4 - 30
3 - 15



5 - 60
4 - 30
3 - 15



5 - 40
4 - 20
3 - 10

În jocul de bază, toate cele cinci simboluri plătitoare CLOPOT sunt asociate cu un simbol CLOPOT de aceeași culoare care se găsește întotdeauna în partea de sus a ecranului. De fiecare dată când un simbol plătit CLOPOT se lovește, acesta trimite note muzicale pentru a lăsa reprezentarea sa din partea de sus a ecranului. În mod aleatoriu, atunci când se întâmplă acest lucru, poate fi declanșată runda de ROTIRI GRATUITE.

ROTIRI GRATUITE

Runda de ROTIRI GRATUITE se declanșează cu 1, 2, 3, 4 sau 5 dintre simbolurile plătitoare CLOPOT transformate în simboluri WILD în funcție de care și de câte CLOPOTE au fost activate aleatoriu când a fost activată funcția.



5 - 300
4 - 150
3 - 50

În timpul rundei cu ROTIRI GRATUITE, acestea sunt WILD și înlocuiesc toate simbolurile. În timpul rundei cu ROTIRI GRATUITE, fiecare are un multiplicator de x2 care se aplică la câștigul tuturor liniilor din care fac parte simbolurile WILD. Dacă mai multe simboluri WILD fac parte din aceeași combinație câștigătoare, multiplicatorii se adaugă unul la celălalt.

În timpul rundei, clopotele care nu au fost activate la început se pot activa la întâmplare atunci când sunt atinse de note muzicale. Când se întâmplă acest lucru, simbolul plătit respectiv se transformă în WILD pentru restul rundei cu ROTIRI GRATUITE și se acordă 5 rotiri gratuite suplimentare. Dacă în timpul rundei se activează mai mult de un Clopot la aceeași rotire gratuită, se acordă doar 5 rotiri gratuite suplimentare.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpulul modului de joc.

CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim este limitat la 2.100 miză atât în jocul de bază când și în timpul rotirilor gratuite. Dacă câștigul total al unei RUNDE DE ROTIRI GRATUITE ajunge la 2.100 miza, runda se termină imediat, câștigul este acordat iar restul rotirilor gratuite sunt pierdute.

MOD MIZĂ SPECIALĂ

Jucătorul are opțiunea de a selecta multiplicatorul de miză. În funcție de miza selectată, jocul se comportă diferit.

Valorile posibile sunt:

Multiplicator de miză 15x - șansa de a câștiga runda cu ROTIRI GRATUITE este mai mare. Mai multe simboluri Clopot sunt prezente pe role. Funcția CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE este dezactivată.

Multiplicator de 10x - Mod normal de joc

CUMPĂRĂ CLOPOTUL MISTERIOS

RUNDA CU ROTIRI GRATUITE poate să fie declanșată instant din jocul de bază prin cumpărare pentru 100x miză totală curentă.

Atunci când cumpărați runda de ROTIRI GRATUITE, la rotația de declanșare, 1, 2, 3, 4 sau 5 simboluri Clopot pot să apară la întâmplare.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE 

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Câștigurile din runda de Rotiri Gratuite și din runda bonus sunt adăugate la câștigul pe linie.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

Câștigurile din rotirile gratuite se acordă jucătorului la finalul runde.

Istoricul câștigurilor din rotirile gratuite conține toate câștigurile ciclului de joc.



RTP-ul jocului când folosești "MOD MIZĂ SPECIALĂ" este 96.05%

RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.05%

RTP-ul jocului atunci când folosești "CUMPĂRĂ CLOPOTUL MISTERIOS" este de 96.05%.



Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

MIZĂ MINIMĂ: 0,10RON

MIZĂ MAXIMĂ: 600,00RON

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele  sau  pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI




deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.



deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și  cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII

 și  permit schimbarea paginilor cu informații

 închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează multiplicatorul de miză din joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele  și  din câmpurile MIZĂ și VALOARE FISĂ pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 2100x miză. Dacă câștigul total

al rundeii atinge 2100x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat