

REGULILE JOCULUI

5 - 1000
4 - 500
3 - 50



5 - 500
4 - 250
3 - 30



5 - 250
4 - 100
3 - 20



5 - 150
4 - 50
3 - 12



5 - 100
4 - 20
3 - 8



5 - 50
4 - 10
3 - 4



5 - 20
4 - 5
3 - 2

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta, pe role adiacente, începând cu orice rolă.

**REGULILE JOCULUI**

Acesta este simbolul SCATTER. Apare doar pe rolele 1, 3 și 5.

3x Plătește 2x miză totală.

Prinde 3 simboluri SCATTER pe rolele 1, 3 și 5 pentru a declanșa RUNDA DE ROTIRI GRATUITE CU MULTIPLICATOR PROGRESIV.

Simbolul SCATTER plătește oriunde.

JOCURI GRATUITE CU MULTIPLICATOR PROGRESIV

La începutul RUNDEI DE JOCURI GRATUITE CU MULTIPLICATOR PROGRESIV, jucătorului îi sunt acordate 12 jocuri gratuite cu multiplicator inițial 1x.

După fiecare joc gratuit, multiplicatorul crește cu 1x.

Câștigurile fiecărui joc gratuit sunt multiplicare de multiplicatorul curent, cu excepția câștigurilor SCATTER.

3 simboluri SCATTER pe rolele 1, 3 și 5 în timpul RUNDEI DE JOCURI GRATUITE CU

MULTIPLICATOR PROGRESIV oferă încă 12 runde gratuite, până la un total de 60 de runde gratuite.

Această rundă poate fi redeclansata până la de 4 ori.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpul RUNDEI DE JOCURI GRATUITE CU MULTIPLICATOR PROGRESIV

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Câștigul din Jocurile Gratuite este adăugat la câștigul pe linie.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.



Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

MIZĂ MINIMĂ: 0,10€

MIZĂ MAXIMĂ: 50,00€

RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.52%

RTP alternativ: 95.52%

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.

Apasă butonul SPIN pentru a juca

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

pornește/oprește sunetul și muzica

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul



deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

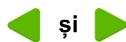
ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFACTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII



și



permit schimbarea paginilor cu informații



închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat