

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 500
4 - 100
3 - 25



5 - 300
4 - 75
3 - 16



5 - 200
4 - 50
3 - 12



5 - 125
4 - 35
3 - 9



5 - 75
4 - 20
3 - 7



5 - 75
4 - 20
3 - 7



5 - 75
4 - 20
3 - 7



5 - 50
4 - 12
3 - 5



5 - 50
4 - 12
3 - 5



5 - 50
4 - 12
3 - 5



5 - 50
4 - 12
3 - 5



5 - 500
4 - 100
3 - 25

Acest simbol este WILD și înlocuiește toate simbolurile cu excepția simbolului . Simbolul WILD apare pe toate rolele.

În jocul de bază, simbolul WILD poate pica sub forma unui simbol cu poziții 1x1, 2x2, 3x3, 4x4 sau 5x5.



Acesta este simbolul SCATTER VERDE. Apare pe toate rolele.

ROTIRI GRATUITE

Câștigă 3 sau mai multe simboluri SCATTER pentru a declanșa modul de joc cu ROTIRI GRATUITE și a primi 6 rotiri gratuite.

Runda cu ROTIRI GRATUITE se joacă pe până la 4 matrici 5x5, are un mod de joc progresiv și începe cu matricea din stânga sus deblocată.

Când începe runda, un simbol WILD 1x1 este întotdeauna prezent pe ecran și se mută într-o poziție aleatorie la fiecare rotire.

Un simbol nou, SCATTER DIAMANT poate apărea în modul de joc cu ROTIRI GRATUITE pe toate



rolele. Toate simbolurile SCATTER DIAMANT care pică sunt colectate pe simbolul WILD de pe matricea pe care au picat, până la sfârșitul runde. Fiecare al 3-lea simbol colectat pe un WILD redeclanșează modul de joc, acordă o rotire gratuită suplimentară, iar simbolul WILD itinerant crește progresiv în dimensiune, mai întâi la 2x2, apoi la 3x3, 4x4 și în cele din urmă la 5x5.

După a patra redeclanșare pe fiecare dintre matricile disponibile, modul de joc nu mai poate fi redeclanșat. Câștigă 3 simboluri SCATTER VERDE în timpul runde pentru a debloca următoarea matrice în următoarea ordine: dreapta sus, stânga jos și, în cele din urmă, dreapta jos.

Simbolurile SCATTER VERDE apar numai pe ultima matrice deblocată. De fiecare dată când o nouă matrice este deblocată se acordă o rotire gratuită suplimentară.

Fiecare matrice are propriile linii de plată, identice cu prima. Combinațiile câștigătoare pentru fiecare matrice se formează și sunt plătite separat.

De fiecare dată când se deblochează o nouă matrice, aceasta conține deja un simbol WILD itinerant 1x1 care rămâne pe ea până la sfârșitul runde și care poate crește în dimensiune prin colectarea simbolurilor SCATTER DIAMANT.

Dacă două matrici sunt deblocate în aceeași rotire, rotirile gratuite suplimentare vor fi acordate de două ori.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpulul modului de joc.

CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim este limitat la 8.000x miza. Când câștigul total al unei runde ajunge la 8.000x miza, runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate rotirile gratuite rămase sunt pierdute.

CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE

RUNDA CU ROTIRI GRATUITE poate să fie declanșată instant din jocul de bază prin cumpărare pentru 100x miză totală curentă.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active. Câștigul din Jocurile Gratuite este adăugat la câștigul pe linie. Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

Câștigurile din jocurile gratuite se acordă jucătorului la finalul runde. Istoricul câștigurilor din jocurile gratuite conține toate câștigurile ciclului de joc.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.04%

RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE" este 96.02%

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40
41	42	43	44	45
46	47	48	49	50

Poți folosi butoanele **SPACE** și **ENTER** de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.
Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

MIZĂ MINIMĂ: 0,25RON
MIZĂ MAXIMĂ: 400,00RON

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de **SETĂRI** care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

deschide pagina cu **Informații**

Câmpurile **CREDIT** și **MIZĂ** arată soldul curent și miza totală.
Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFACTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII

și permit schimbarea paginilor cu informații

închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile **FISE PE LINIE** și **VALOAREA FISEI** pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 8000x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 8000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea **SARI PESTE ECRANE** omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește

valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat