

## REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 500  
4 - 250  
3 - 100



5 - 200  
4 - 100  
3 - 50



5 - 200  
4 - 100  
3 - 50



5 - 150  
4 - 75  
3 - 30



5 - 100  
4 - 40  
3 - 15



5 - 100  
4 - 40  
3 - 15



5 - 50  
4 - 15  
3 - 5



5 - 50  
4 - 15  
3 - 5



5 - 50  
4 - 15  
3 - 5

5 - 500  
4 - 250  
3 - 100



Acesta este simbolul ZAR WILD.  
El înlocuiește toate simbolurile  
cu excepția simbolului BONUS.  
Oricând pică, simbolul ZAR WILD va avea  
1, 2 sau 3 puncte pe el. Acestea  
reprezintă un multiplicator de 1x, 2x sau  
3x care se aplică la câștigul total al acelei  
rotiri.



Acesta este simbolul BONUS.  
Apare pe toate rolele.

## MOD PROGRESIV

În jocul de bază, un șarpe cu 11 secțiuni apare.

Când jocul începe sau miza este schimbată, toate cele 11 secțiuni sunt inactive. Prinde simboluri ZAR WILD pentru a activa un număr de secțiuni, în funcție de numărul de puncte de pe fiecare ZAR WILD.

Când toate cele 11 secțiuni sunt activate, jocul BONUS este acordat.

Dacă în timp ce jucați și activați secțiuni, numărul de puncte de pe simbolul ZAR WILD ar activa șarpele până la cea de a 4-a secțiune exact, un număr aleatoriu de aruncări de zaruri, de la 2 la 5, vor fi adăugate la jocul BONUS care va începe când șarpele este activat complet.

Dacă sunt prinse destul de multe puncte pe simbolul ZAR WILD încât să activezi șarpele de mai multe ori, vor fi acordate ulterior re-declanșări gratuite pentru jocuri BONUS, câte una pentru fiecare activare completă.

Jocul BONUS este acordat imediat după ce șarpele este activat complet cel puțin o dată iar dacă la ultima colectare mai multe secțiuni sunt activate decât necesare, diferența este păstrată până la întoarcerea la jocul de bază și va face parte din viitoarea colectări.

Progresul de pe șarpe este salvat pentru fiecare miză posibilă iar întoarcerea la o miză anume va încărca progresul respectiv.

Schimbarea mizei în timpul colectării vă reseta secțiunile active de pe șarpe înapoi la zero sau la progresul salvat precedent.

## SNAKES & LADDERS BOARD BONUS

Activează toate cele 11 secțiuni ale șarpelui din jocul de bază sau prinde 3 sau mai multe simboluri BONUS pentru a declanșa SNAKES & LADDERS BOARD BONUS.

Când jocul BONUS începe prin activarea completă a șarpelui, începeți cu 12 aruncări de zaruri plus oricâte aruncări gratis primite din jocul bază, până la un maxim posibil de 17 aruncări.

Când jocul BONUS începe prin prinderea simbolurilor BONUS, un număr de aruncări de zaruri este acordat după cum urmează:

5 simboluri BONUS - 16 aruncări de zaruri  
4 simboluri BONUS - 14 aruncări de zaruri  
3 simboluri BONUS - 12 aruncări de zaruri

În jocul BONUS jucătorului îi este prezentată o tablă de joc cu 144 de poziții, pe o grilă de 12x12.

Jucătorul este reprezentat de un cap de maimuță care, la începutul jocului, este așezat pe poziția 1.

La începutul jocului, lucruri aleatorii sunt puse în poziții aleatorii pe grilă: premii directe în bani exprimate ca și multiplicatoare de miză, multiplicatoare de câștig total, scări de mărimi diferite, șerpi de mărimi diferite și banane.

În timpul jocului, pentru fiecare aruncare de zar, 2 zaruri acordă un rezultat aleatoriu, de la 1 la 6 puncte pe fiecare. După fiecare aruncare, capul de maimuță se mișcă un număr de poziții pe grila în funcție de numărul total de puncte de pe ambele zaruri.

Capul de maimuță poate ateriza pe o poziție cu una dintre următoarele:

Premiu în bani - O valoare aleatorie de la 4x la 100x miză totală. Aterizat pe o poziție cu premiu în

bani vă adaugă valoarea aceasta la câștigul total al rundeii.  
Multiplicator - Un multiplicator pe care când capul de maimuța aterizează va multiplica câștigul total care a fost colectat până în acel moment.

Scara - Scara este o scurtătură care duce jucătorul de la o poziție inferioară la una superioară pe grilă. Când capul de maimuța aterizează pe poziția unde porțiunea inferioară a scării este, el se va muta automat pe poziția unde porțiunea superioară a scării este.

Șarpe - Șarpele este o scurtătură care duce jucătorul de la o poziție superioară la una inferioară de pe grilă. Când capul de maimuța aterizează pe capul șarpelui, el se va muta automat pe poziția unde capătul cozii șarpelui este.

Banana - Aterizatul pe o banană vă declanșează o secvență în care premii cu bani de valori aleatorii sunt adăugate pe grilă în poziții aleatorii și toate bananele de pe ecran sunt îndepărtate.

Aleatoriu, orice poziție poate avea o scurtătură ascunsă, zgârie-norul. Când capul de maimuța aterizează pe o poziție cu un zgârie-nor, scurtătura va apărea iar capul de maimuța va fi mutat într-o poziție aleatorie mai sus pe grilă decât aceasta.

Runda se termină când nu mai sunt aruncări de zaruri sau ultima poziție cu numărul 144 este atinsă. La sfârșitul rundeii, valoarea colectată până în acel moment este acordată.

Jocul BONUS are un câștig minim garantat de 20x. Dacă atunci când numărul de aruncări de zaruri a fost terminat, valoarea colectată până în acel moment este mai mică de 20x, capul de maimuța va intra în MODUL RAGE și se va muta de pe poziția curentă pe poziția finală colectând fiecare valoare și multiplicator peste care trece, aplicând totalul multiplicatorilor colectați la suma finală. În timp ce este în RAGE MODE, capul de maimuța ignoră toate scările, bananele, șerpii și zgârie-norii.

Dacă în orice moment, capul de maimuța atinge poziția 144, runda se termină imediat și o șansă pentru re-declanșare este prezentată.

Jocul va arunca 2 zaruri iar dacă rezultatul este 1-1, 2-2, 3-3, 4-4, 5-5 sau 6-6 jocul BONUS este redeclanșat și începe de la început.

Numărul de aruncări de zaruri în jocul re-declanșat este la fel cu numărul de aruncări de la jocul BONUS inițial.

Datorită faptului că șarpele poate fi activat complet de mai multe ori în aceeași rotire în jocul de bază, multiple jocuri BONUS pot fi puse în așteptare și jucate în ordine.

Câștigul total al rundeii este egal cu valoarea totală colectată din toate jocurile BONUS care au fost jucate.

## REGULILE JOCULUI

### VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active. Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie. Câștigurile din "Bonus" sunt multiplicare de miza totală.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.



## CÂȘTIG MAXIM

Valoarea maxima de câștig este limitată la 5.300x miză în ambele jocuri de bază și bonus. Dacă câștigul total al unei runde atinge 5.300x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat și toate modurile speciale rămase sunt pierdute.

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.68%

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

MIZĂ MINIMĂ: 0,10€

MIZĂ MAXIMĂ: 100,00€

RTP alternativ: 94.57%, 95.55%

## CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci.

## INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI



deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.



deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

JOC AUTOMAT deschide meniul de joc automat

## MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil



ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

**AMBIENT** – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

**EFECTE SONORE** – pornește/oprește efectele sonore din joc

**ISTORIC** – deschide pagina cu istoricul jocurilor

## **ECRAN INFORMAȚII**

 și  permit schimbarea paginilor cu informații

 închide ecranul cu informații

## **MENIU MIZĂ**

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele  și  din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 5300x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 5300x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

## **JOC AUTOMAT**

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale