









# Sugar Supreme Powernudge

## REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc în blocuri de minimum 5 simboluri conectate pe orizontală sau verticală.

Jocul este jucat pe o grilă de simboluri de 6x6.

	15+ 2000 14 400 13 300 12 150 11 100 10 60 9 50 8 40 7 30 6 25 5 20		15+ 1500 14 300 13 240 12 120 11 80 10 50 9 40 8 30 7 25 6 20 5 15		15+ 1000 14 200 13 160 12 80 11 60 10 40 9 30 8 20 7 15 6 12 5 10		15+ 800 14 160 13 120 12 60 11 50 10 30 9 20 8 15 7 10 6 9 5 8
	15+ 600 14 120 13 80 12 40 11 30 10 20 9 15 8 12 7 8 6 7 5 6		15+ 400 14 100 13 60 12 30 11 25 10 15 9 12 8 10 7 6 6 5 5 4		15+ 300 14 80 13 50 12 25 11 20 10 12 9 10 8 8 7 5 6 4 5 3		15+ 200 14 60 13 40 12 20 11 15 10 10 9 8 8 6 7 4 6 3 5 2



Acesta este simbolul SCATTER.  
Simbolul SCATTER apare pe toate rolele.

## MODUL DE JOC POWERNUDGE

În jocul de bază, modul de joc POWERNUDGE poate apărea în mod aleatoriu oricând apare cel puțin o combinație câștigătoare.

Când apare, câștigul este plătit, iar rolele care conțineau cel puțin un simbol câștigător coboară automat cu un loc pentru a dezvălui un alt simbol din partea de sus, iar jocul plătește din nou pentru toate combinațiile câștigătoare de pe ecran.

În cazul oricărei împingeri (nudge), simbolurile câștigătoare își marchează poziția inițială pe grilă, înainte ca împingerea (nudge) să adauge un multiplicator de x1 în acea poziție. Multiplicatorul pentru fiecare poziție crește cu x1 de fiecare dată când apare un simbol câștigător pe acea poziție în timpul secvenței.

Combinațiile câștigătoare care apar pe locurile care au un multiplicator, au multiplicatorul de câștig multiplicat cu valoarea totală a tuturor multiplicatorilor de pe toate locurile pe care se află.

Funcția de împingere (nudge) se încheie doar atunci când nu mai există combinații câștigătoare pe ecran. La sfârșitul funcției de împingere (nudge), toți multiplicatorii sunt șterși.

## MODUL DE JOC ROTIRI GRATUITE

Câștigă 3, 4, 5 sau 6 simboluri SCATTER oriunde pe ecran pentru a declanșa modul de joc cu ROTIRI GRATUITE și pentru a primi 10, 12, 15 sau 20 de rotiri gratuite.

În timpul modului de joc cu ROTIRI GRATUITE, POWERNUDGE apare pentru fiecare combinație câștigătoare, iar punctele marcate și multiplicatorii acestora rămân la locul lor până la finalul runde și pot crește cu împingeri ulterioare pe parcursul tuturor rotirilor gratuite.

Câștigă 3 sau mai multe simboluri SCATTER în timpul runde pentru a obține 10 rotiri gratuite suplimentare.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpulului modului de joc.

## CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim este limitat la 5.000x miza. Când câștigul total al unei runde ajunge la 5.000x miza, runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate rotirile gratuite rămase sunt pierdute.

## CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE

RUNDA CU ROTIRI GRATUITE poate să fie declanșată instant din jocul de bază prin cumpărare pentru 100x miză totală curentă.

Atunci când cumpărați runda cu ROTIRI GRATUITE, la rotirea de declanșare, 3, 4, 5 sau 6 SCATTERS pot pica aleatoriu.

## REGULILE JOCULUI

**VOLATILITATE** 

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.



Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare combinație câștigătoare.  
Când câștigi cu mai multe blocuri, toate câștigurile sunt adăugate la câștigul total.  
Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de bază.  
Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.  
Câștigurile din jocurile gratuite se acordă jucătorului la finalul rundei.  
Istoricul câștigurilor din jocurile gratuite conține toate câștigurile ciclului de joc.  
Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.09%  
RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE" este 96.08%

MIZĂ MINIMĂ: 0,20RON  
MIZĂ MAXIMĂ: 400,00RON

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.


## CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele  sau  pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.  
Alege miza pe care vrei să o joci.

## INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

 deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.  
Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.  
și  cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul



deschide meniul de joc automat

## MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

## ECRAN INFORMAȚII

 și  permit schimbarea paginilor cu informații

 închide ecranul cu informații

## MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează multiplicatorul de miză din joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele  și  din câmpurile MIZĂ și VALOARE FISĂ pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 5000x miză. Dacă câștigul total

al rundeii atinge 5000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

## **JOC AUTOMAT**

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

### **OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE**

**LA ORICE CÂȘTIG** – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

**DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ** – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

**DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE** – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

**DACĂ BALANȚA CREȘTE CU** – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

**DACĂ BALANȚA SCADE CU** – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

**PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE** – pornește funcția de joc automat