



## REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



3 - 25



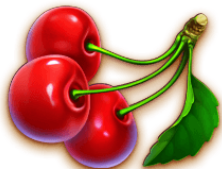
3 - 15



3 - 10



3 - 7



3 - 6



3 - 5



3 - 3



3 - 2

## MODUL DE JOC ÎNVÂRTE PÂNĂ CÂȘTIGI

Când două stivuri verticale pline de același simbol pică, rola care nu conține un simbol de același tip se re-învârte până când câștigă. Stivuirile care au inițiat modul special rămân pe loc până când orice combinație câștigătoare pică. În timpul modurilor speciale de joc se joacă role speciale.



3 - 75

Acest simbol este WILD și înlocuiește toate simbolurile.

## ROATA CU MULTIPLICATOR

Dacă ecranul este stivuit complet cu același simbol, incluzând WILD, modul special, ROATA CU MULTIPLICATOR DUBLU este declanșat.

Două roți ale norocului sunt prezente pe ecran. Roata cea de jos se învârte și poate acorda un multiplicator pentru câștigul total al rotirii de 2x, 3x, 4x, 5x sau o mărire care se mută pe roata de sus. Dacă se mută pe roata de sus, roata se învârte și acordă un multiplicator pentru câștigul total al rotirii de 7x, 8x, 10x, 12x sau 20x.

## REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate medie plătesc constant iar valoarea câștigurilor variază de la scăzută la foarte mare.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.  
Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise  
Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.  
Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.



Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 94.5%

RTP alternativ: 95.51%, 96.52%

MIZĂ MINIMĂ: 0,05€

MIZĂ MAXIMĂ: 25,00€

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

## CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci.

Apasă butonul SPIN pentru a juca

## INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

pornește/oprește sunetul și muzica

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

## MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

## ECRAN INFORMAȚII

și permit schimbarea paginilor cu informații

închide ecranul cu informații

## MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

## JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

## OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

**DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub  
valoarea înscrisă în acest câmp  
PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat**