

Hot Pepper

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc în blocuri de minim 5 simboluri conectate pe orizontală sau pe verticală.
Jocul este jucat pe o grilă de simboluri de 7x7.



15 + 1000
13-14 500
11-12 200
10 100
9 80
8 60
7 50
6 40
5 20



15 + 500
13-14 300
11-12 100
10 80
9 60
8 50
7 40
6 20
5 8



15 + 500
13-14 300
11-12 100
10 80
9 60
8 50
7 40
6 20
5 8



15 + 400
13-14 200
11-12 80
10 40
9 30
8 20
7 8
6 6
5 4



15 + 400
13-14 200
11-12 80
10 40
9 30
8 20
7 8
6 6
5 4



15 + 200
13-14 100
11-12 40
10 30
9 20
8 8
7 6
6 4
5 2



15 + 200
13 - 14 100
11 - 12 40
10 30
9 20
8 8
7 6
6 4
5 2



Acesta este simbolul BONUS.
Simbolul BONUS apare pe toate rolele. Acesta colapsează împreună cu alte simboluri, dar toate simbolurile BONUS care pică în timpul unei secvențe complete de colapsare sunt colectate într-un contor.

MULTIPLICATOR WILD ALEATORIU

Ori de câte ori un grup de simboluri pică și explodează, acesta va lăsa în urmă un simbol WILD, într-un loc gol aleatoriu.



Acestea sunt simboluri WILD și înlocuiesc toate simbolurile, cu excepția simbolului BONUS.

De fiecare dată când apare cel puțin un grup câștigător, se declanșează un mod de joc progresiv pentru următoarea secvență de rotiri, după cum urmează:

Mai întâi, se selectează un nivel aleatoriu de la 1 la 5 pentru a începe. Orice simbol WILD generat de un grup câștigător va avea un multiplicator în funcție de nivelul actual al modului de joc progresiv. Pentru fiecare 3 simboluri WILD care sunt folosite în timpul secvenței de colapsare, nivelul crește, până la nivelul maxim 5.

Simbolurile WILD vin cu un multiplicator, care se aplică la câștigul tuturor grupurilor din care face parte, în funcție de numărul de simboluri din grupul care l-a generat, după cum urmează:

În nivelul 1, grupurile de 5 și 6 simboluri generează un multiplicator de x1, grupurile de 7 și 8 simboluri generează un multiplicator de x2, grupurile de 9 și 10 simboluri generează un multiplicator de x4, iar grupurile de 11 și mai multe simboluri generează un multiplicator de x8.

În nivelul 2, grupurile de 5 și 6 simboluri generează un multiplicator de x2, grupurile de 7 și 8 simboluri generează un multiplicator de x4, grupurile de 9 și 10 simboluri generează un multiplicator de x8, iar grupurile de 11 și mai multe simboluri generează un multiplicator de x16.

La nivelul 3, grupurile de 5 și 6 simboluri generează un multiplicator de x4, grupurile de 7 și 8 simboluri generează un multiplicator de x8, grupurile de 9 și 10 simboluri generează un multiplicator de x16 și grupurile de 11 și mai multe simboluri generează un multiplicator de x32.

La nivelul 4, grupurile de 5 și 6 simboluri generează un multiplicator de x8, grupurile de 7 și 8 simboluri generează un multiplicator de x16, grupurile de 9 și 10 simboluri generează un multiplicator de x32 și grupurile de 11 și mai multe simboluri generează un multiplicator de x64.

La nivelul 5, grupurile de 5 și 6 simboluri generează un multiplicator de x16, grupurile de 7 și 8 simboluri generează un multiplicator de x32, grupurile de 9 și 10 simboluri generează un multiplicator de x64 și grupurile de 11 și mai multe simboluri generează un multiplicator de x128.

Dacă mai mult de un simbol WILD este prezent într-un grup câștigător, multiplicatorii acestora se adaugă unul la celălalt.

Dacă același simbol WILD face parte din mai mult de un grup câștigător, multiplicatorul său se va aplica la câștigul tuturor grupurilor din care face parte.
Progresul tuturor este resetat la sfârșitul tuturor colapsărilor rezultate din aceeași rotire.

MOD COLAPSABIL

MODUL DE JOC COLAPSABIL înseamnă că după fiecare rotire, combinațiile câștigătoare sunt plătite iar toate simbolurile câștigătoare dispar. Cele rămase cad în partea de jos a ecranului iar pozițiile goale sunt înlocuite cu simboluri noi ce vin de deasupra.

Colapsarea continuă până când nu mai apar combinații câștigătoare ca și rezultat în urma colapsării.

Toate câștigurile sunt adăugate la balanța jucătorului după ce toate colapsările rezultate dintr-o rotire din jocul de bază s-au jucat.

ROTIRI GRATUITE

Câștigă 3 simboluri BONUS într-o secvență de colapsare pentru a declanșa modul de joc cu ROTIRI GRATUITE. Simbolurile WILD generate de grupuri sunt întotdeauna de nivel 5 pe toată durata modului de joc cu rotiri gratuite. Runda începe cu 12 jocuri gratuite.

Câștigă 3 simboluri BONUS într-o secvență de colapsare în timpul runde pentru a reactiva modul de joc și a primi încă 5 rotiri gratuite.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpul modului de joc.

CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim este limitat la 10.000 miză atât în jocul de bază când și în timpul rotirilor gratuite. Dacă câștigul total al unei RUNDE DE ROTIRI GRATUITE ajunge la 10.000 miza, runda se termină imediat, câștigul este acordat iar restul rotirilor gratuite sunt pierdute.

CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE

RUNDA CU ROTIRI GRATUITE poate să fie declanșată instant din jocul de bază prin cumpărare pentru 100x miză totală curentă.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare combinație câștigătoare.
Când câștigi cu mai multe blocuri, toate câștigurile sunt adăugate la câștigul total.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de bază

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Câștigurile din jocurile gratuite se acordă jucătorului la finalul runde.

Istoricul câștigurilor din jocurile gratuite conține toate câștigurile ciclului de joc.

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.45%

RTP alternativ: 95.02%, 93.92%

RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE" este 96.79%

RTP alternativ: 95.06%, 94.15%

MIZĂ MINIMĂ: 0,20€

MIZĂ MAXIMĂ: 100,00€

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.
Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII

și permit schimbarea paginilor cu informații

închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează multiplicatorul de miză din joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile MIZĂ și VALOARE FISĂ pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 10000x miză. Dacă câștigul total

al rundeii atinge 10000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat