

Mochimon

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc în blocuri de minim 5 simboluri conectate pe orizontală sau pe verticală.

Jocul este jucat pe o grilă de simboluri de 7x7.



15+	3000
14	1400
13	700
12	300
11	150
10	100
9	50
8	40
7	35
6	30
5	20



15+	2000
14	1200
13	600
12	250
11	120
10	80
9	40
8	30
7	25
6	20
5	15



15+	1200
14	800
13	400
12	200
11	90
10	60
9	30
8	25
7	20
6	15
5	10



15+	800
14	400
13	200
12	100
11	60
10	40
9	25
8	20
7	15
6	10
5	8



15+	600
14	300
13	160
12	70
11	50
10	30
9	20
8	15
7	10
6	8
5	6



15+	500
14	240
13	120
12	60
11	40
10	25
9	15
8	10
7	8
6	6
5	5



15+	400
14	200
13	100
12	50
11	30
10	20
9	10
8	8
7	6
6	5
5	4



Acesta este simbolul SCATTER.

Simbolul SCATTER apare pe toate rolele.

MOD COLAPSABIL

MODUL DE JOC COLAPSABIL înseamnă că după fiecare rotire, combinațiile câștigătoare sunt plătite iar toate simbolurile câștigătoare dispar. Cele rămase cad în partea de jos a ecranului iar pozițiile goale sunt înlocuite cu simboluri noi ce vin de deasupra.

Colapsarea continuă până când nu mai apar combinații câștigătoare ca și rezultat în urma colapsării.

Toate castigurile sunt adunate la contul jucatorului dupa ce se incheie modul colapsabil

MODUL DE JOC PETE MULTIPLICATOARE

Ori de câte ori explodează un simbol câștigător, acesta își marchează locul pe grilă. După a doua explozie a unui simbol pe același loc, se adaugă un multiplicator la locul respectiv, pornind de la x2 și dublându-se de fiecare dată când explodează încă un simbol deasupra acestuia, până la un maxim de x128. Multiplicatorul se aplică tuturor combinațiilor câștigătoare care se lovesc deasupra acestuia. Dacă mai mulți multiplicatori sunt implicați în aceeași combinație câștigătoare, aceștia se adaugă unul la celălalt.

În jocul de bază, toate locurile marcate cu multiplicatori durează până la sfârșitul secvenței de rostogolire, fiind eliminate atunci când nu mai există rostogoliri.

ROTIRI GRATUITE

Lovește 3, 4, 5, 6 sau 7 simboluri SCATTER oriunde pe ecran pentru a câștiga 10, 12, 15, 20 sau 30 de rotiri gratuite.

În timpul runde de ROTIRI GRATUITE, punctele marcate și multiplicatorii acestora rămân la locul lor până la sfârșitul runde și pot crește odată cu rostogolirile ulterioare pe parcursul tuturor învârtirilor gratuite.

Lovește 3, 4, 5, 6 sau 7 simboluri SCATTER în timpul runde, oriunde pe ecran, pentru a câștiga 10, 12, 15, 20 sau 30 de rotiri gratuite suplimentare.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpulul modului de joc.

CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim este limitat la 5.000 miză atât în jocul de bază când și în timpul rotirilor gratuite. Dacă câștigul total al unei RUNDE DE ROTIRI GRATUITE ajunge la 5.000 miza, runda se termină imediat, câștigul este acordat iar restul rotirilor gratuite sunt pierdute.

CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE

Runda de ROTIRI GRATUITE poate fi declanșată instant din jocul de bază prin cumpărarea ei pentru 100x miză totală curentă. Când cumpărați runda de ROTIRI GRATUITE, puteți prinde 3, 4, 5, 6 sau 7 simboluri SCATTER aleatoriu.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare combinație câștigătoare.

Când câștigi cu mai multe blocuri, toate câștigurile sunt adăugate la câștigul total.

Câștigurile din runda de Jocuri Gratuite și din runda bonus sunt adăugate la câștigul pe linie.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de bază

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise

Câștigurile din jocurile gratuite se acordă jucătorului la finalul rundeii.

Istoricul câștigurilor din jocurile gratuite conține toate câștigurile ciclului de joc.

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.50%

RTP alternativ: 87.00%, 94.50%, 95.50%

RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE" este 96.50%

RTP alternativ: 94.50%, 95.50%

MIZĂ MINIMĂ: 0,20€

MIZĂ MAXIMĂ: 100,00€

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFACTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII

și permit schimbarea paginilor cu informații

închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează multiplicatorul de miză din joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile MIZĂ și VALOARE FISĂ pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 5000x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 5000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADĂ CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat