

Pirates Pub

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 300
4 - 60
3 - 15



5 - 200
4 - 40
3 - 12



5 - 200
4 - 40
3 - 12



5 - 100
4 - 25
3 - 9



5 - 100
4 - 25
3 - 9



5 - 60
4 - 20
3 - 6



5 - 40
4 - 15
3 - 4



5 - 40
4 - 15
3 - 4



5 - 20
4 - 8
3 - 2



5 - 20
4 - 8
3 - 2



Acest simbol este WILD și înlocuiește toate simbolurile.
Apare pe toate rolele.

5 - 500
4 - 100
3 - 20

ROTIRI GRATUITE

Runda cu ROTIRI GRATUITE este împărțită în două etape.

Câștigă 3, 4 sau 5 simboluri WILD în aceeași rotire a jocului de bază pentru a declanșa modul de joc cu ROTIRI GRATUITE cu un număr aleatoriu de rotiri gratuite, după cum urmează:

3 WILD - 5, 6, 7 sau 8 rotiri gratuite sunt acordate aleatoriu.

4 WILD - 8, 9, 10 sau 11 rotiri gratuite sunt acordate aleatoriu.

5 WILD - 11, 12, 13, 14 sau 15 rotiri gratuite sunt acordate aleatoriu.

În prima etapă, simbolurile WILD care au declanșat modul de joc lasă un semn pe celulele lor. Oricând un alt simbol WILD pică, acesta își va marca și el celula. Oricând un simbol WILD pică pe o celulă deja marcată, crește valoarea marcajului. Marcajul poate fi îmbunătățit de până la 5 ori.

Câștigă 3, 4 sau 5 simboluri WILD la aceeași rotire gratuită în timpul rundei pentru a redeclanșa modul de joc și a obține un număr aleatoriu de rotiri gratuite cu aceleași valori ca în jocul de bază.

A doua etapă începe după ce se încheie toate rotirile gratuite din prima etapă. La începutul celei de-a doua etape se acordă aleatoriu 2, 3, 4 sau 5 rotiri gratuite suplimentare.

Acestea sunt simbolurile STICKY WILD. Ele apar doar în timpul celei de-a doua etape a rundei cu ROTIRI GRATUITE și substituie pentru toate simbolurile, cu excepția simbolului WILD original.



5 - 500
4 - 100
3 - 20

Toate marcajele din prima etapă se transformă în simboluri WILD care au un multiplicator în funcție de nivelul marcajelor originale. Acestea rămân pe ecran pe întreaga durată a celei de-a doua etape. Multiplicatorii lor se aplică la toate combinațiile câștigătoare care trec prin ele. Dacă mai multe WILDS fac parte din aceeași combinație câștigătoare, multiplicatorii lor se adaugă unul la celălalt.

A doua etapă a modului de joc nu poate fi redeclanșată.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpul modului de joc.

CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim este limitat la 5.000x miza. Când câștigul total al unei runde ajunge la 5.000x miza, runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate rotirile gratuite rămase sunt pierdute.

CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE

RUNDA CU ROTIRI GRATUITE poate să fie declanșată instant din jocul de bază prin cumpărare pentru 70x miză totală curentă.

Când cumperi runda cu ROTIRI GRATUITE, la rotirea de declanșare, 3, 4 sau 5 simboluri WILD pot pica aleatoriu.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE 

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Câștigurile din runda de Jocuri Gratuite și din runda bonus sunt adăugate la câștigul pe linie.

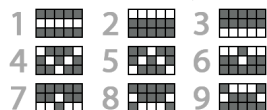
Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

Câștigurile din jocurile gratuite se acordă jucătorului la finalul rundeii.

Istoricul câștigurilor din jocurile gratuite conține toate câștigurile ciclului de joc.



RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.03%

RTP alternativ: 94.02%, 94.94%

RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE" este 96.00%

RTP alternativ: 94.06%, 95.02%

MIZĂ MINIMĂ: 0,09€

MIZĂ MAXIMĂ: 99,00€

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



JOC AUTOMAT deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII

 și  permit schimbarea paginilor cu informații

 închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 5000x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 5000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat