

# The Dog House Multihold

## REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 500  
4 - 100  
3 - 40



5 - 350  
4 - 75  
3 - 30



5 - 250  
4 - 50  
3 - 20



5 - 150  
4 - 30  
3 - 15



5 - 100  
4 - 20  
3 - 12



5 - 75  
4 - 15  
3 - 8



5 - 50  
4 - 10  
3 - 5



5 - 50  
4 - 10  
3 - 5



5 - 25  
4 - 5  
3 - 2



5 - 25  
4 - 5  
3 - 2



5 - 25  
4 - 5  
3 - 2



Acest simbol este WILD și înlocuiește toate simbolurile cu excepția simbolului BONUS. Simbolul WILD apare doar pe rolele 2, 3 și 4. La fiecare rotire, toate WILDURILE au un multiplicator aleatoriu de 2x sau 3x. Multiplicatorul WILD se aplica pe castigul fiecărei linii de plată din care face parte. Dacă mai mult de un simbol WILD face parte din câștigul unei linii de plată, multiplicatorii tuturor simbolurilor WILD de pe acea linie de plată se adaugă unul la celălalt.



Acesta este simbolul BONUS. Apare doar pe rolele 1, 3 și 5. Câștigă 3 simboluri BONUS pe rolele 1, 3 și 5 pentru a declanșa RUNDA CU ROTIRI GRATUITE. 3x simboluri BONUS plătesc 2x miza totală.

## ROTIRI GRATUITE

Runda începe cu 7 jocuri gratuite.

Runda se joacă până la 4 matrici 3x5.

Runda începe cu matricea din stânga sus deblocată. Câștigați 3 simboluri SCATTER în timpul rundeii pentru a debloca următoarea matrice în următoarea ordine: dreapta sus, stânga jos și, în final, dreapta jos.

Simbolurile SCATTER apar numai pe ultima matrice deblocată. De fiecare dată când este deblocată o nouă matrice, se acordă un număr aleatoriu de rotiri gratuite suplimentare. Valorile posibile sunt: 1, 2 sau 3 rotiri gratuite suplimentare.

Fiecare matrice are propriile linii de plată, identice cu prima. Combinațiile câștigătoare pentru fiecare matrice se formează și sunt plătite separat.

În timpul rundeii, orice simbol WILD care apare pe ultima matrice deblocată rămâne lipit de ecran până la sfârșitul rundeii. Atunci când o nouă matrice este deblocată, aceasta începe cu toate simbolurile WILD lipicioase de pe matricea anterioară deja pe ecran.

Dacă două matrici sunt deblocate în aceeași rotire, rotirile gratuite suplimentare vor fi acordate de două ori, iar WILDURILE vor fi copiate în ambele matrici nou deblocate. Rolele speciale sunt prezente în joc în timpulul modului de joc.

## CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim este limitat la 9.000x miza. Când câștigul total al unei runde ajunge la 9.000x miza, runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate rotirile gratuite rămase sunt pierdute.

## CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE

RUNDA CU ROTIRI GRATUITE poate să fie declanșată instant din jocul de bază prin cumpărare pentru 100x miză totală curentă.

## REGULILE JOCULUI

### VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Câștigul din Jocurile Gratuite este adăugat la câștigul pe linie.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

Câștigurile din jocurile gratuite se acordă jucătorului la finalul rundeii. Istoricul câștigurilor din jocurile gratuite conține toate câștigurile ciclului de joc.



RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.06%

RTP alternativ: 94.10%, 95.14%

RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ

ROTIRI GRATUITE" este 96.08%

RTP alternativ: 94.06%, 95.10%

MIZĂ MINIMĂ: 0,20€

MIZĂ MAXIMĂ: 100,00€

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

## CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci.

## INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală. Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

## MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

## ECRAN INFORMAȚII

◀ și ▶ permit schimbarea paginilor cu informații

✕ închide ecranul cu informații

## MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 9000x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 9000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

## JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

## OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat